



VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS
DIREKTORIUS

Į S A K Y M A S
DĖL VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS PRIĖMIMO Į
STEAM KLASĘ TVARKOS TVIRTINIMO

2026 m. vasario 6 d. Nr. V-18
Vilnius

Tvirtinu Vilniaus Žvėryno gimnazijos priėmimo į STEAM klasę tvarką (pridedama).

Gimnazijos direktorius

Rimantas Remeika

Įsakymą parengė
pavadootoja ugdymui
Jurgita Guobienė

VILNIAUS ŽVĖRYNO GIMNAZIJOS
PRIĖMIMO Į STEAM KLASĘ TVARKA

1. STEAM klasėje gali mokytis mokiniai, baigę 8 klases ir pageidaujantys pagilintai mokytis STEAM dalykų.
2. Vilniaus Žvėryno gimnazijos 8 kl. mokiniai, pageidaujantys mokytis STEAM klasėje, priimami pagal mokinių tėvų/ globėjų prašymus (1 priedas).
3. Prašymas, užpildytas pagal 1 priede nurodytą formą, pateikiamas klasės vadovui einamaisiais mokslo metais nuo balandžio 1d. iki 30 d. Klasės vadovas parašu patvirtinta, kad prašyme pateikti vertinimai yra teisingi.
4. Iš kitų mokyklų, gegužės – rugpjūčio mėnesiais, į I -as klases pagal bendrąją savivaldybės nustatytą tvarką priimti mokiniai, norintys mokytis STEAM klasėje, prašymus (1 priedas) priėmimo komisijai pateikia ne vėliau kaip per dvi darbo dienas po priėmimo. Prašymai registruojami raštinėje.
5. Pateikiant prašymą pridedamos dokumentų kopijos, pagrindžiančios priėmimo į STEAM klasę kriterijus.
6. Prašymus teikia tik gerai lankantys pamokas (nepraleidę pamokų be pateisinamos priežasties) ir neturintys drausminių nuobaudų (neturi drausminių nuobaudų, mokytojų pastabų el. dienyne) mokiniai.
7. Priimant mokinius į STEAM klasę vadovaujamosi žemiau pateiktais kriterijais.

| Kriterijus | Kriterijaus išskleidimas | Galimas balų skaičius | Pagrindimas |
|---|---|-------------------------------|--|
| STEAM srities dalykų mokymosi vidurkis | Skaičiuojamas matematikos, IT, chemijos, biologijos, fizikos metinių įvertinimų vidurkis. Jei norinčių mokytis yra daugiau nei vietų, prioritetą turi aukštesnį STEAM dalykų vidurkį turintys mokiniai. | Ne žemesnis nei 7,5 | I ir II pusmečio dalykų mokymosi vidurkis, nurodomas remiantis dienyno pažymiais, įrašomas teikiant prašymą. |
| Neformalios STEAM srities veiklos dalyvis ne trumpiau nei 1 metus (būreliai, projektai, savanoriška veikla) | Dalyvavimas vienoje veikloje Dalyvavimas 2 ir daugiau veiklose | 0,5 balo 1 balas | Būrelio lankymo pažymos, padėkos raštai, kt. dokumentai per paskutinius du metus. |
| ŠMM patvirtintų miesto, šalies STEAM dalykų olimpiadų, konkursų laimėtojas nugalėtojas | Viena prizinė vieta Dvi prizinės vietos Trys ir daugiau prizinių vietų | 1 balas 2 balai 3 balai | Diplomai, raštai prizines vietas užėmusiems mokiniams per paskutinius dvejus metus. |

8. Mokinių, pageidaujančių mokytis šioje klasėje eilė sudaroma sumuojant pagal priėmimo kriterijus gautus balus. Mokykloje dirbančių mokytojų vaikams skiriamas vienas papildomas balas.
 9. Į STEAM klasę priimami mokiniai, surinkę daugiausiai balų.
 10. Priėmimas į STEAM klasę vykdomas etapais:
 - 10.1 Pirmas priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta gegužės mėn. Priimami aukščiausius konkursinius balus turintys, STEAM krypties olimpiadų, konkursų, varžybų prizinių vietų laimėtojai, aktyvūs STEAM neformalios veiklos dalyviai.
 - 10.2 Antras priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta birželio mėn. pradžioje. Į laisvas vietas priimami aukščiausius konkursinius balus turintys mokiniai.
 - 10.3 Trečias priėmimo į STEAM klasę etapas vyksta rugpjūčio 24-29 dienomis. Į laisvas vietas, jei jų yra, priimami aukščiausius konkursinius balus turintys mokiniai.
 11. Priėmimą į STEAM klasę vykdo direktoriaus įsakymu sudaryta priėmimo komisija. Priėmimo komisijos sudėtis: administracijos atstovas (-ai) direktorė ir /arba pavaduotoja ugdymui, ir 4 mokytojai, dirbantys 8 klasėse ir mokantys bent vieno iš STEAM dalykų.
 12. Galutinis STEAM klasės mokinių sąrašas tvirtinamas direktoriaus įsakymu ne vėliau kaip einamųjų mokslo metų rugpjūčio 30 d.
 13. Mokiniai apie priėmimą į STEAM klasę informuojami e-dienyno pranešimu ne vėliau kaip per dvi darbo dienas įvykus priėmimo komisijos posėdžiui. Mokiniai, apie priėmimą, informuoja klasės vadovas.
 14. Priėmimas į atsilaisvinusias vietas II, III, IV STEAM klasėse vykdomas vadovaujantis apraše nurodytais kriterijais pasibaigus pusmečiui arba metams. Prašymas, užpildytas pagal 2 priede nurodytą formą, pateikiamas klasės vadovui. Klasės vadovas ne vėliau kaip per tris darbo dienas prašymą pateikia raštinės vedėjai. Mokiniai, pageidaujantys mokytis STEAM klasėje, priimami pagal mokinių tėvų prašymus.
-

Vilniaus Žvėryno gimnazijos direktoriui

Data

Prašymas priimti į STEAM klasę

Prašau nuo m. rugsėjo 01d. mano sūnų/ dukrą
priimti į Žvėryno gimnazijos I (9) STEAM klasę.

I pusmečio STEAM dalykų (matematikos, chemijos, biologijos, fizikos) pažymių vidurkis
II pusmečio STEAM dalykų pažymių vidurkis (įrašomas teikiant prašymą)
IT 7/8 kl. įvertinimas

Bendras (I ir II pusmečio STEAM dalykų ir IT dalyko) įvertinimų vidurkis

Pateikti vertinimai teisingi

.....

Kl. vadovas V. Pavardė

.....

Parašas

Mokinys 7 – 8 klasėje dalyvavo neformalioje veikloje, susijusioje su STEAM pakraipa (įrašoma):

.....
.....

Miesto, šalies olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas (įrašomas olimpiados pavadinimas, vieta):

.....
.....
.....

Dokumentų kopijos:

- 1.
- 2.
- 3.

Vieno iš tėvų/globėjų

V. Pavardė

.....

Parašas

Vilniaus Žvėryno gimnazijos direktoriui

Data

Prašymas priimti į STEAM klasę

Prašau nuo m. d. mano sūnų/ dukrą priimti į
Žvėryno gimnazijos STEAM klasę.

..... kl. pusmečio/metinio STEAM dalykų (matematikos, chemijos, biologijos, fizikos, IT)
pažymių vidurkis

Pateikti vertinimai teisingi

.....

Kl. vadovas V. Pavardė

.....

Parašas

Mokinys dalyvavo neformalioje veikloje, susijusioje su STEAM pakraipa (įrašoma) :

.....

.....

Miesto, šalies olimpiadų, konkursų laimėtojas, nugalėtojas (įrašomas olimpiados pavadinimas, vieta) :

.....

.....

.....

Dokumentų kopijos:

- 1.
- 2.
- 3.

Vieno iš tėvų/globėjų

V. Pavardė

.....

Parašas